

Reglas torneo Liga del Caribe NBA2K, versión draft.

Modalidad de torneo: Pro-Am 5v5.

- **Selección del Draft:** Aleatorio, organizado por posiciones, referencia o criterio de estadística histórica en la liga, o referencia de jugadores, será transmitido en vivo por la plataforma TWITCH.
- **Capitanes:** serán seleccionados como capitanes por decisión del equipo. Los capitanes son responsables de mantener informado a los jugadores de su equipo sobre las decisiones tomadas por la liga, deben mantener el orden e informar irregulares sobre compartimiento de usuario de su equipo para las medidas correspondientes.

Los capitanes de los equipos obtendrán mayor porcentaje en los premios de campeonato, debido a la responsabilidad y roll que conllevan. Esta posición puede ser delegada con previo aviso y autorización del comité de la liga.

- **Precio:** El pago por inscripción son 10 dólares, si la transacción es por PayPal u otro método de pago que incluya **Fee** (cobro por transacción) este debe ser pagado por el usuario, de lo contrario se le exigirá al usuario el pago restante de este no incurrir en el plazo de 5 días será expulsado del torneo sin derecho a reembolso.

Debe colocar el nombre del usuario PSN y la posición del jugador. y enviar capture de pago por la vía correspondiente, favor guardar comprobante para cualquier asunto de lugar.

- **Equipo:** serán formados por 7 jugadores, cada jugador tiene que cumplir un mínimo de o 50% juegos de la serie (para los casos de los **Forfeit** se aplica solo para juegos jugados).
- **Cantidad de juegos:** Cada equipo tendrá que jugar un juego con cada equipo en la temporada regular.
- **Requisitos de jugador:** debe cumplir con el comportamiento adecuado, con sus compañeros de equipo y los demás miembros de la comunidad, debe de tener un **Overall mínimo de 95 con el jugador que vaya a utilizar**, en caso de que el equipo este de acuerdo este puede participar con uno menor a este overall.
- **Playoff:** 8 equipos de los 11 pasan a playoff, según mejor Record. En los casos de haber algún empate de records entre equipos estos juegan un partido a muerte súbita. Toda la serie serán el mejor de 3, solo la final será el mejor de 5.
- **Premio:** el 65% del pool, será repartido al equipo campeón

- **Cambios de jugadores:** Todos los equipos tienen derecho a dos cambios que serán de la siguiente manera, el primer cambio debe ser realizado después del 3er juego y antes del juego 9, el segundo cambio puede ser realizado luego del juego 9 antes del juego 15.
para que esto sea posible debe haber 3 o más votos a favor del cambio para esta decisión, los capitanes se pueden cambiar únicamente capitán por capitán, de lo contrario no aplica, en el caso de que sea el equipo que quiere transferir el jugador cubre el costo, de ser el jugador debe pagar el mismo jugador el costo de 5 dólares.

Conducta inapropiada o ausencias consecutivas se harán un llamado de atención, de incurrir en la mala práctica la liga tiene el derecho de expulsión del torneo en curso.

- **Cambio de muñecos y posición:** es permitido el uso de diferentes muñecos o cambio de posiciones, pero debe ser el mismo usuario inscrito, en caso de baneo o situación que requiera un cambio de cuenta esto debe ser autorizado por la liga y comunicado a los capitanes de los distintos equipos para aprobación.
- **Error del juego o abandono:** si el juego expulsa por error uno o dos usuarios antes del 3er tiempo, hay derecho de reiniciar, pero con la ventaja activa, de ser al inicio de la 3er tiempo o luego, el equipo debe continuar sin ese usuario, debe remitir imagen del error al grupo donde se visualice la fecha y hora, en caso de abandono el equipo debe asumir y continuar, de lo contrario la victoria será del oponente.
- **Transmisiones:** El caster elegirá los juegos del calendario y coordinara con un día de anticipación la transmisión de los dos partidos, estos deben ser transmitidos por un usuario del equipo de la casa, el caster tiene derecho a transmitir un juego pasado, pero este no puede ser promocionado al momento de la transmisión.

- **Horarios de partidos:**

Los equipos tienen un horario específico publicado antes de la inscripción, los mismos tendrán un chance Max de 15 minutos de espera para iniciar el partido, el equipo que no cumpla con lo establecido el equipo contrario podrá reclamar el FF, con las evidencias requeridas (5 jugadores en la cancha, video donde se muestre los jugadores la fecha y hora, este será enviado al grupo de los GM), si ambos faltan la liga reclama doble FF, la única excepción para posponer partidos será fallas de los servidores de nba2k.

Horarios para renegociar con el consentimiento de la liga:

Martes 8:00 pm a 10:00 pm

Jueves 8:00 pm a 10:00 pm

Sábado 3:00 Pm a 11:00 pm

Domingo 3:00 Pm a 9:00 pm

- **Expulsión o retiro de un USER:** por conducta inapropiada, falta de juegos consecutivos el usuario puede ser expulsado, sin derecho a reembolso, el equipo llega acuerdos con los organizadores para reemplazar este usuario del listado de emergentes.
- **Listado de emergentes:** estos tienen un cupo máximo de 6 jugadores, estos solo pueden entrar al momento de que un usuario abandone el torneo y será por selección del equipo, este debe de pagar antes de iniciar el partido el costo de 10 dólares o 5 de acuerdo a la condición, posibilidad de campeonato y cantidad de juegos que resten.
- **Requisitos de los centros,** este debe tener un tamaño superior a 6.9 para que sea considerado en el pick de centros, siendo más pequeños serán puesto en una ronda de pick
- **Badger (insignias) no permitidas.** esta lista puede actualizar de acuerdo a las nuevas update del juego o votación colectiva del grupo de capitanes.
- **Requisito de overall:** debe estar igual o mayor a 95 para participar, si el equipo asume la responsabilidad de su overall ya es responsabilidad del equipo.
- **Requisito de temporada:** esta temporada está basada en los equipos activos de la nba, 16 equipos seleccionados por la liga, que serán anunciados en el draft, los uniformes estarán diseñados del color principal para la casa y el oscuro principal para visitantes, de que este afecte el juego por que un equipo no haya respetado esta regla, el equipo contrario tiene derecho a exigir un cambio o de lo contrario descalificación con un FF.
- **La cancha:** debe tener colores claros, el diseño será distribuido por el grupo de capitanes donde se especificará la posición de los logos de la liga y del equipo.
- **Selección de juego de estrella:** será realizado por votaciones públicas del listado seleccionado por estadísticas.

Estas reglas están sujetas a actualización de acuerdo a la necesidad y mejora de la liga.